

Britannica[®] Escola

Atividades

Exemplos de atividades com o uso
do portal *Britannica[®] Escola*



LÍNGUA PORTUGUESA



Folclore

Anos iniciais do Ensino Fundamental

Atividade 1

Questionamentos iniciais.

- Com relação a folclore: o que os alunos sabem, o que já ouviram falar?
- Conhecem alguma história que faz parte do nosso folclore? Alguma cantiga?

Atividade 2

Conceituar folclore.

<http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/article/folclore/487835>

No campo *Pesquisar*, digitar "folclore". Após a leitura do artigo, redigir um parágrafo sobre o significado da palavra "folclore".

Atividade 3

Conhecer personagens do folclore brasileiro.

Curupira: <http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/assembly/view/146889>

Mula sem cabeça: <http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/assembly/view/146892>

Saci: <http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/assembly/view/146894>

Observar as imagens e ler informações relacionadas a personagens do folclore brasileiro.

Organizar uma breve descrição de cada um deles:

- Curupira
- Mula sem cabeça
- Saci



Atividade 4

Ouvir lendas do folclore brasileiro.

<http://escola.britannica.com.br/aprender/LearningZone.jsp?categoryId=2&classId=1&studentId=1>

Em *É Hora de Aprender com a Britannica/Vamos Ler/Sala de Leitura/Contos e Lendas*, ouvir lendas do folclore brasileiro. Depois, em um editor de texto, reescrever uma das lendas ouvidas.

Sugestões:

- O negrinho do pastoreio
- O Curupira e o caçador

Atividade 5

Reproduzir através de um desenho um personagem do folclore brasileiro.

<http://escola.britannica.com.br/aprender/LearningZone.jsp?categoryId=2&classId=1&studentId=1>

Em *É Hora de Aprender com a Britannica/Vamos Desenhar*, escolher um personagem do folclore brasileiro e desenhá-lo.