

Britannica<sup>®</sup> Escola

# Atividades

Exemplos de atividades com o uso  
do portal *Britannica<sup>®</sup> Escola*





# Folclore

## Anos iniciais do Ensino Fundamental

### Atividade 1

#### Questionamentos iniciais.

- Com relação a folclore: o que os alunos sabem, o que já ouviram falar?
- Conhecem alguma história que faz parte do nosso folclore? Alguma cantiga?

### Atividade 2

#### Conceituar folclore.

<http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/article/folclore/487835>

No campo *Pesquisar*, digitar "folclore". Após a leitura do artigo, redigir um parágrafo sobre o significado da palavra "folclore".

### Atividade 3

#### Conhecer personagens do folclore brasileiro.

*Curupira*: <http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/assembly/view/146889>

*Mula sem cabeça*: <http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/assembly/view/146892>

*Saci*: <http://escola.britannica.com.br/levels/fundamental/assembly/view/146894>

Observar as imagens e ler informações relacionadas a personagens do folclore brasileiro.

Organizar uma breve descrição de cada um deles:

- Curupira
- Mula sem cabeça
- Saci



## Atividade 4

Ouvir lendas do folclore brasileiro.

<http://escola.britannica.com.br/aprender/LearningZone.jsp?categoryId=2&classId=1&studentId=1>

Em *É Hora de Aprender com a Britannica/Vamos Ler/Sala de Leitura/Contos e Lendas*, ouvir lendas do folclore brasileiro. Depois, em um editor de texto, reescrever uma das lendas ouvidas.

Sugestões:

- O negrinho do pastoreio
- O Curupira e o caçador

## Atividade 5

Reproduzir através de um desenho um personagem do folclore brasileiro.

<http://escola.britannica.com.br/aprender/LearningZone.jsp?categoryId=2&classId=1&studentId=1>

Em *É Hora de Aprender com a Britannica/Vamos Desenhar*, escolher um personagem do folclore brasileiro e desenhá-lo.